

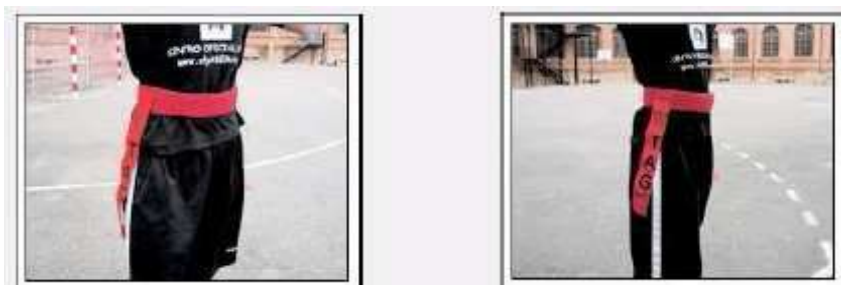
REGLAMENTO DEL RUGBY TAG

1. EL REGLAMENTO DEL CINTURÓN Y EL AGARRADO DE CINTA

1.1. Se considerará falta tener mal colocado el cinturón, ya que esta condición influye directamente en el juego.

1.2. Buena colocación del cinturón:

- Las dos cintas totalmente laterales(a la altura de las caderas).
- El cinturón irá siempre por encima de la ropa que llevemos (camiseta, peto etc.)
- El cinturón deberá estar bien ajustado al cuerpo (para evitar que se enganchen los dedos entre el cuerpo y el cinturón al ir agarrar una cinta).



1.3. Ejemplos de una mala colocación:

- Cintas metidas dentro de los bolsillos.
- Cintas colocadas por delante y detrás.
- Cintas envueltas alrededor del cinturón.



2. DURANTE EL JUEGO

2.1. No se puede impedir al defensor el agarre de la cinta empujando su mano en el momento del agarrado (Hand-off).

2.2. No se permite ningún tipo de contacto: ni empujar al defensor para impedir el agarrado o progresar, ni al defensor agarrar de la ropa o bloquear al atacante para quitarle la cinta.

2.3. No se puede jugar con una sola o ninguna cinta pegada al cinturón.

3. CÓMO SE MARCAN LOS ENSAYOS

3.1. Hay que atravesar la línea de ensayo y posar el balón en la zona de ensayo.

Si el balón se le cae al jugador en el momento del ensayo no valdrán los puntos. En rugby tag un ensayo vale 1 puntos.

4. COMO DEFENDER Y RECUPERAR EL BALÓN

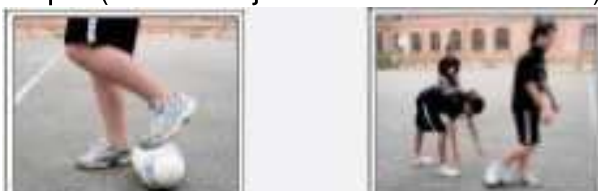
- 4.1. Para conseguir parar a un atacante, hay que quitarle la cinta al portador (con una cinta es suficiente).
- 4.2. El equipo atacante dispondrá de 5 oportunidades para marcar (agarrado 1,2,3, 4 y 5).
- 4.3. Si después de 5 agarrados no ha conseguido ensayo el balón pasa al otro equipo.



- 4.4. Después de cada agarrado se para el juego y hay que hacer un saque desde el suelo en el punto donde se produjo el agarrado de cinta.
- 4.5. Cualquier infracción al reglamento se penaliza con el cambio de posesión (mala colocación del cinturón, jugar con una sola cinta, empujar, sacar la mano para impedir el agarre de cinta, etc)

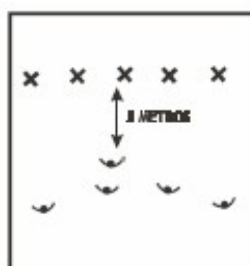
5. EL SAQUE DESDE EL SUELO

- 5.1. Técnica: pisando el balón de frente al contrario, hacerlo rodar hacia atrás.
- 5.2. Puestos: aparecen dos puestos. El sacador (el que rueda el balón) y el receptor de saque (se coloca justo detrás del sacador)



6. EL FUERA DE JUEGO

- 6.1. En el momento del saque, el equipo defensor debe situarse a 3 metros del punto de saque.
- 6.2. Si algún jugador en el momento del saque no estuviese a esa distancia estaría en fuera de juego.
- 6.3. Está muy sancionado, ya que esta regla es la que más organiza el juego. Se sanciona con 5 metros de penalización (saca el mismo equipo pero 5 metros más adelante) y vuelven a tener 5 oportunidades nuevas de ataque.



7. PASAR HACIA DELANTE: "EL AVANT"

7.1. La manera de apoyarse en Rugby Tag es situándose detrás y a los lados del portador de balón.

7.2. Cuando un jugador hace un pase hacia delante o se le cae el balón hacia delante, habrá hecho un "AVANT".

7.3. En ese caso el equipo que atacaba pierde la posesión del balón y el equipo contrario tendrá derecho a 4 oportunidades de ataque. Se hará un saque desde el suelo en el punto donde se hizo el pase (no donde llegó el balón).

8. EL SAQUE DE LATERAL

8.1. El saque de lateral se efectúa cuando el balón o el jugador con balón salen del campo.

8.2. Se produce un cambio de posesión y saca el equipo no infractor.

8.3. El saque se hace en el punto donde salió el balón, haciendo un pase hacia atrás, desde fuera del campo a un jugador de dentro.

8.4. En los saques de lateral al igual que los saques desde el suelo, la defensa debe replegarse a 3 metros, si no estarán en fuera de juego.

9. EL SAQUE DE CENTRO

9.1. El saque de centro se hace después de cada ensayo o para el inicio del partido. Saca el equipo que marca.

9.2. Es un saque con patada adelante y debe superar los 5 metros.

10. RESPETO

10.1. Respeto absoluto al árbitro en todas sus decisiones, solo le puede hablar el "Capitán" y le tratará de Usted.