

# LIGA A UNA VUELTA

## PARTICULARIDADES

- Sistema de competición donde los participantes juegan todos contra todos UNA sola vez.
- La instalación donde se juegan los partidos será normalmente neutral o por sorteo.

## JORNADAS

- Las jornadas o rondas se distribuirán teniendo en cuenta que los participantes NO repitan partido en la misma jornada o ronda.
- Los partidos de cada jornada se distribuirán rotando los participantes en el sentido de las agujas del reloj.
- Cuando el número de participantes o equipos sea **par**, se mantendrá fijo siempre a un participante o equipo en las rotaciones de todas las jornadas.
- Cuando el número de participantes o equipos sea **impar**, descansará uno de ellos en cada jornada de manera sucesiva.



JORNADA 1		RES
1	2	0-0
6	3	1-5
5	4	4-1

JORNADA 2		RES
1	6	3-6
5	2	1-2
4	3	4-5

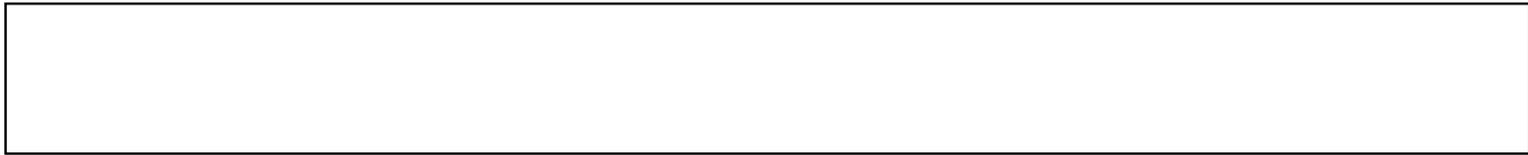
JORNADA 3		RES
1	5	
4	6	
3	2	

JORNADA 4		RES
1	4	
3	5	
2	6	

JORNADA 5		RES
1	3	
2	4	
6	5	

X	1	2	3	4	5	6
1	X	0-0				3-6
2	X	X			2-1	
3	X	X	X	5-4		5-1
4	X	X	X	X	1-4	
5	X	X	X	X	X	
6	X	X	X	X	X	X





JORNADA 1		RES
1		
5	2	1-5
4	3	4-1

JORNADA 2		RES
5		
4	1	1-2
3	2	4-5

JORNADA 3		RES
4		
3	5	
2	1	

JORNADA 4		RES
3		
2	4	
1	5	

JORNADA 5		RES
2		
1	3	
5	4	

X	1	2	3	4	5
1	X			2-1	
2		X	5-4		5-1
3		4-5	X	1-4	
4	1-2		4-1	X	
5		1-5			X

# LIGA A UNA VUELTA

## CLASIFICACIÓN

- Los resultados de los partidos además de ubicarlos en las jornadas, se volcarán en un cuadro, poniendo siempre en primer lugar el tanteo del participante de la columna vertical y a continuación el tanteo del equipo o participante de la columna horizontal.
- La clasificación se irá estableciendo en cada jornada sumando los puntos de cada participante.
- Los puntos por partidos ganados, empatados o perdidos lo establecerá las normativas de cada competición. En nuestro caso:
  - Partidos ganados: 3 puntos
  - Partidos empatados: 2 puntos
  - Partidos perdidos: 1 punto
- La clasificación final de la competición se dispondrá según la posición alcanzada por cada equipo o participante sumados los puntos de todas las jornadas jugadas.

# LIGA A UNA VUELTA

Equipos	P.Jugados	P.Ganados	P.Empatados	P.Perdidos	Puntos
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					

# LIGA A DOBLE VUELTA

## PARTICULARIDADES

- Sistema de competición donde los participantes juegan todos contra todos DOS veces.
- La instalación donde se juegan los partidos, será normalmente un encuentro en el campo de cada equipo o participante.

## JORNADAS

- Las jornadas o rondas se distribuirán teniendo en cuenta que los participantes NO repitan partido en la misma jornada o ronda.
- Los partidos de cada jornada se distribuirán rotando los participantes en el sentido de las agujas del reloj, considerando las normas de la liga a una vuelta con número par o impar de participantes.
- Las jornadas de la segunda vuelta serán las mismas que la primera vuelta, cambiando los equipos o participantes de columna, de manera que se jugarán los partidos en campo contrario.



JORNADA 1		RES
1	2	0-0
6	3	1-5
5	4	4-1

JORNADA 2		RES
1	6	0-0
5	2	1-5
4	3	4-1

JORNADA 3		RES
1	5	4-3
4	6	3-1
3	2	3-3

JORNADA 4		RES
1	4	3-2
3	5	1-3
2	6	2-0

JORNADA 5		RES
1	3	
2	4	
6	5	

JORNADA 6		RES
2	1	
3	6	
4	5	

JORNADA 7		RES
6	1	
2	5	
3	4	

JORNADA 8		RES
5	1	
6	4	
2	3	

JORNADA 9		RES
4	1	2-2
5	3	4-3
6	2	3-6

JORNADA 10		RES
3	1	2-1
4	2	4-0
5	6	3-5